

REGULAMIN JUNGLE NINJA LEAGUE PŁOCK 2022



I. Cel imprezy

- Zachęcanie dzieci i młodzieży do aktywności fizycznej
- Popularyzacja zmagania Ninja, a także aktywnego stylu życia
- Umożliwienie sprawdzenia swoich sprawności sportowych
- Popularyzacja zdrowej rywalizacji
- Integracja dzieci, młodzieży, a także rodziców poprzez sport

II. Organizator

- Firma: Nextreme Krzysztof Orankiewicz, NIP: 7743173434, ul. Kostrogaj 9b, 09-400 Płock oraz Fundacja NEXTREME POKONAĆ PRZESZKODY NIP 7743210431, ul. Obrońców Westerplatte 12/14, 09-400 Płock

III. Termin i miejsce wydarzenia

- Data
1 wydarzenia: 08.10.2022 r.
2 wydarzenie: 26.11.2022 r.
Finał: 10.12.2022 r.
- Miejsce : Jungle Nextreme, Płock ul. Kostrogaj 9b, 09-400 Płock

IV. Charakterystyka biegu

- JUNGLE NINJA LEAGUE - to zawody dedykowane dla dzieci i młodzieży polegające na pokonaniu różnych wyzwań Ninja:

BALANS, SPRINT, SWING, CHWYT, SPEED RUN, RUCHOMY DRAŻEK, LOTY/SKOKI, TORY NINJA, ZADANIA NINJA ONLINE.

Poprzez swój wynik ZAWODNIK będzie miał możliwość rywalizacji o miano Zwycięzcy JUNGLE NINJA LEAGUE w danej kategorii wiekowej.

V. Kategorie wiekowe:

9 - 10 lat - walka o tytuł

11 - 12 lat - walka o tytuł

13 - 14 lat - walka o tytuł

UWAGA! - liczy się głównie ROK urodzenia

Przykład - Data urodzenia zawodnika to 13 września 2013 roku - zawodnik może startować w kat. 9-10 lat

9 - 10 lat - roczniki 2012/13

11 - 12 lat - roczniki 2010/11

13 - 14 lat - roczniki 2008/09

VI. Zgłoszenia

- Zgłoszenia na bieg przyjmowane będą drogą elektroniczną (www.foxter-sport.pl) Do zapisu potrzebne będą dane: imię i nazwisko dziecka, data urodzenia, oraz kategoria biegu.
- Zapisy trwają do 03.10.2022 roku
- Na miejscu wydarzenia w biurze zawodów opiekun prawny dziecka musi wypełnić potrzebne oświadczenia oraz okazać ważną legitymację szkolną uczestnika.
- Decyzja zawodnika o zgłoszeniu się do biegu wraz z uiszczeniem wpisowego jest traktowana jako deklaracja właściwego stanu zdrowia pozwalająca zawodnikowi na udział w biegu. Prawo startu mają tylko i wyłącznie osoby o dobrym stanie zdrowia. Wszelkie objawy złego samopoczucia, w tym gorączka, kaszel, duszności, należy niezwłocznie zgłosić służbom organizatora/ratownikowi medycznemu.

Osoby z podwyższoną temperaturą, objawami duszności, kaszlem, przebywające na kwarantannie (lub których współlokatorzy przebywają na kwarantannie), osoby powracające z regionów transmisji koronawirusa nie zostaną dopuszczone do startu.

VII. Ochrona danych osobowych

1) Dane osobowe uczestników ZAWODÓW będą przetwarzane w celach przeprowadzenia imprezy, wyłonienia zwycięzcy i przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia nagrody.

2) Dane osobowe uczestników ZAWODÓW będą wykorzystywane zgodnie z warunkami określonymi w rozporządzeniu KE o Ochronie danych osobowych z 27.04.2016 r. – RODO (Dz.U UE L 119 z 04.05.2016 r.) Współ administratorami danych osobowych jest Organizator oraz firma Foxter Group Sp. z o.o. z siedzibą w Pniewach przy ul. Cichej 8, wpisanej do Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS: 0000756026, dla której akta rejestrowe prowadzi Sąd Rejonowy w Poznaniu – Nowe miasto i Wilda w Poznaniu. Szczegółowe zasady przetwarzania danych osobowych dostępne są na stronie internetowej foxter-sport.pl w zakładce polityka prywatności.

3) Przetwarzanie danych, o których mowa w ustępie 1 niniejszego paragrafu w związku z udziałem w ZAWODÓW obejmuje także publikację imienia i nazwiska uczestnika wraz z nazwą miejscowości, w której zamieszkuje – w każdy sposób, w jaki publikowany lub rozpowszechniany będzie projekt.

4) Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz ich poprawiania.

5) Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w ZAWODÓW. Przez przekazanie do Organizatora, prawidłowo wypełnionego i podpisanego formularza

rejestracyjnego uczestnik wyraża zgodę i zezwala na wykorzystanie podanych przez niego danych osobowych na potrzeby przesłania do uczestnika informacji o przyszłych imprezach, produktach handlowych, a także na wewnętrzne potrzeby administracyjne i analityczne, zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych r., Dz. U. 2018 poz. 1000. Uczestnikowi przysługuje prawo do wycofania takiej zgody i może to zrobić w dowolnym momencie kierując korespondencję na adres Organizatora.

6) Wszystkie informacje dotyczące uczestników uzyskane przez Współ Administratorów i zawarte w formularzu startowym zostaną zapisane w sposób elektroniczny i w każdym wypadku będą wykorzystywane zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych r., Dz. U. 2018 poz. 1000. Organizator nie będzie ujawniał tych informacji żadnym osobom trzecim.

OPŁATY: Opłaty startowe uczestników zawodów przyjmowane będą tylko za pośrednictwem elektronicznego systemu wpłat dostępnego na platformie zapisów on-line www.foxter-sport.pl. Szczegółowe zasady korzystania z płatności na platformie określa Regulamin korzystania z elektronicznych przelewów Foxter Sport.

VIII. Uczestnictwo Opłata startowa wynosi:

450 złotych i dotyczy trzech wydarzeń JUNGLE NINJA LEAGUE.

- Każdy uczestnik musi zostać zweryfikowany w biurze zawodów poprzez oddanie poprawnie wypełnionego oświadczenia.
Do weryfikacji potrzebna będzie legitymacja szkolna dziecka.
- Zawodnik zobowiązany jest do odbioru numeru oraz pakietu startowego podczas weryfikacji w biurze zawodów.
- Opiekun podpisując oświadczenie jednocześnie akceptuje warunki regulaminu
- Do startu dopuszczone zostaną tylko te osoby, które nie wykazują objawów złego samopoczucia, podwyższonej temperatury, kaszlu czy duszności.
- Każdy uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa: zachowania dystansu społecznego, obowiązkowego noszenia maseczki ochronnej, zasad fair play, podporządkowania się do decyzji organizatora.
- Wszelkie przejawy agresji, niesportowego zachowania czy dyskryminacji innych będzie skutkować natychmiastową dyskwalifikacją z zawodów.
- Każdy uczestnik zobowiązany jest do zapewnienia sobie we własnym zakresie odpowiedniego stroju sportowego.
- Podczas zmagania nie jest wymagana umiejętność pływania, z kolei zaś zawodnicy powinni charakteryzować się odpornością, siłą fizyczną jak i psychiczną.
- Komunikaty i polecenia organizatora, sędziego czy wolontariusza nie mogą być podważane przez uczestników zmagania.
- W sprawach spornych decydujący głos ma Organizator.

IX. Pakiet startowy

- medal i dyplom uczestnictwa w finale JNL
- pakiet startowy (woda, napój, owoc, przekąski)
- gadżety od sponsorów i partnerów
- ciepły posiłek

X. Dodatkowe informacje

Uczestnicy za zajęcie I, II, III miejsca zostaną nagrodzeni nagrodami specjalnymi ufundowanymi przez sponsorów i partnerów.

Regulamin przeszkód oraz Rulebook organizator ogłosi min tydzień przed wydarzeniem oraz prześle na adresy mailowe zawodników

- Uczestnik po odczytaniu numeru startowego ma obowiązek stawić się na linię startu.
- Limit zawodników podczas wydarzenia wynosi 69 osób.
- Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w regulaminie zawodów.